

Mistrovství České republiky v sudoku 2025

Název týmu

Týmovka 1 - Rozložené čtverce

Čas: 20 minut

Doplňte do každé buňky v tabulce čísla od 1 do 9 tak, aby se neopakovala v žádném řádku, sloupci ani bloku 3x3.

Čísla v buňkách představují výšky mrakodrapů.

Čísla kolem obrazce udávají počet viditelných mrakodrapů z daného směru. Viditelné jsou pouze mrakodrapy, které mají před sebou pouze nižší budovy. Počítají se všechny budovy v daném řádku/sloupci bez ohledu na mezery mezi nimi.

Mrakodrapy v buňkách s kolečkem jsou vyšší než všechny stranově sousedící budovy.

Mrakodrapy v buňkách se čtvercem jsou nižší než všechny stranově sousedící budovy. Budovy oddělené mezerami se nepočítají.

Bodování: 1 bod za každý správně vyplněný blok 3x3 (max 18 bodů)

Bonus: 1 bod za každou celou minutu před limitem, pokud je řešení správně

Body

Bonus

Body celkem

Mistrovství České republiky v sudoku 2025

Název týmu

Týmovka 2 - Klony

Čas: 30 minut

Doplňte 3 propojené tabulky.

Pro každou z nich platí standardní pravidla sudoku.

Tabulky jsou navzájem propojené přes naklonované extraregiony označené A, B a C.

Každý z těchto regionů obsahuje čísla od 1 do 9, každé právě jednou. Shodně označené regiony v různých tabulkách se mohou lišit pouze otočením (nelze převracet), ale pozice čísel v rámci regionu se musí shodovat.

Bodování: 1 bod za každý správně vyplněný blok 3x3, s výjimkou již vyplněných bloků (max 21 bodů)

Bonus: 1 bod za každou celou minutu před limitem, pokud je řešení správně

Body

Bonus

Body celkem

Mistrovství České republiky v sudoku 2025

Název týmu

Týmovka 3 - Čtyřblok

Čas: 40 minut

Vyřešte 4 tabulky propojené sdílenou nápovědou.

Pro každou z tabulek platí standardní pravidla sudoku.

Nahoře jsou nápovědy X-sums, tedy součet N prvních čísel, kde N je první číslo od okraje

Vlevo jsou nápovědy Outside, tedy součet prvních 3 čísel z daného směru

Vpravo jsou nápovědy Offset, udávají číslo, které se nachází na N-té pozici z daného směru, kde N je prvním číslo od kraje

Dole udávají čísla počet viditelných Mrakodrapů z daného směru. Čísla představují výšky budov a vyšší budovy zakrývají nižší budovy, které jsou za nimi.

Mezi tabulkami jsou nápovědy Rossini a platí vždy pro obě tabulky. Šipka znamená, že čísla v prvních 3 políčkách tabulky rostou ve směru šipky. Pokud šipka chybí, nesmí růst čísla monotonně ani v jednom směru. Tyto nápovědy nejsou zadány a jsou součástí řešení.

Bodování: 1 bod za každý správně vyplněný blok 3x3, s výjimkou již vyplněných bloků (max 32 bodů)

Bonus: 1 bod za každou celou minutu před limitem, pokud je řešení správně

Body

Bonus

Body celkem